



MANAGEMENT
MANIA

PopCo

Britská korporace PopCo je třetí největší firma vyrábějící hračky na světě. Devětadvacetiletá Alice Butlerová je zaměstnaná v této společnosti v oddělení designu a inovací a jejím úkolem je vytvářet sady detektivních pomůcek pro děti. Alice je specialistkou na křížovky, kryptografii a kryptoanalýzu; tento talent zdělila po svých matematicky založených prarodičích. Dostane za úkol vymyslet produkt, po kterém by šlely pubertální dívky. Při řešení tohoto úkolu se navrací do vlastní minulosti a uvažuje o své identitě. Brzy vstupují do hry tajemné zašifrované zprávy od anonymního odesílatele a také tajemství přívěsku, který jí kdysi pověsil na krk její dědeček. Alice se snaží přijít záhadám na kloub a přitom si čím dál více uvědomuje své rozčarování nad světem, v němž vládne všudypřítomná reklama jejího zaměstnavatele a zneužívání dětských zákazníků.